

Математички факултет
Универзитета у Београду

**МОЛБА
ЗА ОДОБРАВАЊЕ ТЕМЕ МАСТЕР РАДА**

Молим да ми се одобри израда мастер рада под насловом:

Игра ним

Значај теме и области:

Ним је игра два играча са две гомиле са a , односно b жетона, $a < b$. Играчи наизменично повлаче потезе. При сваком потезу, играч који је на реду скида неколико жетона (бар један) са једне или друге гомиле, или исти број жетона са обе гомиле. Побеђује играч који последњи скине жетоне. У раду [1] показује се на три начина како се долази до позиција које су изгубљене за играча који је на потезу у општијој варијанти ове игре када разлика броја скинутих жетона са две гомиле мора да буде мања од задатог целог броја.

Специфични циљ рада:

У раду ће приказана три начина да се дође до изгубљених позиција, односно до оптималног начина играња ове игре. Програмски ће бити реализовани описани алгоритми за одређивање губитничких позиција и биће процењена њихова сложеност.

Литература:

[1] A. S. Fraenkel, How to Beat Your Wythoff Games' Opponent on Three Fronts, The American Mathematical Monthly Vol. 89, No. 6 (1982), pp. 353-361

Марија Мијаиловић, 1093/2017, Информатика
(име и презиме студ., бр. инд., ознака програма и модула)

Сагласан ментор Миодраг Живковић

(својеручни потпис студента)

(својеручни потпис ментора)

18.05.2020.

(датум подношења молбе)

Чланови комисије

1. др Весна Маринковић, доцент

2. др Иван Чукић, доцент

Катедра за рачунарство и информатику је сагласна са предложеном темом.

(шеф катедре)

(датум одобравања молбе)