

МОЛБА
ЗА ОДОБРАВАЊЕ ТЕМЕ МАСТЕР РАДА

Молим да се одобри израда мастер рада под називом:

Алгоритми за проналажење најкраћег пута у видео играма

чији су значај и специфични циљ следећи:

Алгоритми за проналажење најкраћег пута су значајна компонента у данашњим видео играма. Пошто се у видео играма највише користе мапе засноване на координатној мрежи, у раду треба дати преглед алгоритма за проналажење најкраћег пута у одговарајућим графовима и програмски реализовати важније алгоритме. Поред тога треба размотрити начине представљања комплексних светова видео игра у облику графова, захтеве и ограничења алгоритма за проналажење најкраћег пута, идентификовање решења специфичних проблема проналажења најкраћег пута.

Литература:

[1] I. Millington, Artificial intelligence for games, друго издање, Elsevier, 2009.

[2] M. Buckland, Programming game AI by example, Wordware Publishing, 2005.

Никола Станојевић, 1064/2012, Сагласан ментор Миодраг Живковић
информатика

(име и презиме студента, бр.
индекса, модул)

(својеручни потпис ментора)

(својеручни потпис студента)

Чланови комисије
1. Предраг Јаничић
2. Јелена Хаџи Пурић

(датум подношења молбе)

Катедра _____ даје сагласност предложеној
теми

молбе) (шеф катедре)

(датум одобравања