

8/8

Математички факултет
Универзитета у Београду

УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ
МАТЕМАТИЧКИ ФАКУЛТЕТ
СТУДЕНТСКА СЛУЖБА

Бр. 6/31
4.04 - 20 14 год.
Београд, Студентски трг 16
тел. 20 27 801

МОЛБА
ЗА ОДОБРАВАЊЕ ТЕМЕ МАСТЕР РАДА

Молим да се одобри израда мастер рада под називом:

Имплементација аутоматских стратегија у видео-играма заснованих на еволутивним алгоритмима

чији су значај и специфични циљ следећи:

Већина видео-игара укључује имплементацију неких алгоритама вештачке интелигенције којима се одређује стратегија игре противника кога контролише рачунар и који игра против човека.

Квалитет тих алгоритама веома је важан аспект видео игре и постоји велики број истраживања на пољу развоја таквих алгоритама. Осим у индустрији игара, алгоритми тог типа се користе и у обуци војника или полицијаца где је потребно на што вернији начин симулирати кретања замишљених противника.

Данас је доступан одређен број софтверских система који су отвореног кода и који омогућавају да се кроз механизам писања скриптова имплементирају различити алгоритми којима се одређују потези аутоматских играча (на пример, Wargus, Stragus).

Циљ ове тезе је да се у систему Wargus коришћењем програмског скрипт-језика LUA имплементирају стратегије засноване на еволутивним алгоритмима (пре свега генетским алгоритмима), да се изврши њихово тестирање и поређење са другим стратегијама које су већ доступне у оквиру овог система.

Драгослав Стојчић, 1005/2012, Информатика
(име и презиме студента, бр. индекса, модул)

Драгослав Стојчић
(својеручни потпис студента)

(датум подношења молбе)

Сагласан ментор Филип Марић

(својеручни потпис ментора)

Чланови комисије

1.
2.

Катедра за Рачунарство и Информатику даје сагласност предложеној теми

(шеф катедре)

(датум одобравања молбе)